

# MÉDIAS : RATIOS, TAILLES ET FORMATS

LORS DE LA CONCEPTION DE FORMATIONS & D'ACTIVITÉS

---

Vous retrouverez dans ce document tous les ratios, tailles et formats à utiliser pour vos médias lors de la conception de vos formations et activités.

# LES IMAGES SUR L'APPLICATION

## IMAGES DE CATÉGORIE & DE FORMATION

### IMAGE DE CATÉGORIE

Média supporté : JPG / JPEG / PNG

Format = 750 x 270 px

### IMAGE DE FORMATION

Média supporté : JPG / JPEG / PNG

Format = 750 x 545 px

Plus d'informations  
sur le Centre d'Aide

Dans l'application	Sur le Mission Center
<p>CATALOG</p>  <p>WORKSHOPS</p> <p>PARTNERSHIP</p>	<p>Catégorie et Sous Catégorie</p> <p>&gt; PROTOTYPES &gt; Academy &gt; Catégorie et Sous Catégorie</p> <p>750 x 270</p> <p>Traductions</p>
 <p>Episode #1 The Millennials</p>	<p>Images</p> <p>750 x 545</p> <p>Bandeau Apparaît sur l'écran de la formation (750 x 545)</p>

# LES IMAGES DANS UNE FORMATION

## LES MODULES ET LEUR CONCLUSION

### COUVERTURE DE MODULE

(s'affiche lors des cartes de conclusion des activités de type 'cours')

Média supporté : JPG / JPEG / PNG

Format = 768 x 1024 px

Plus d'informations  
sur le Centre d'Aide

Dans l'application	Sur le Mission Center
	<p data-bbox="2445 615 2658 652"><b>Couverture</b></p> <div data-bbox="2445 727 2978 1328"><p data-bbox="2479 765 2845 810"><i>Déposer l'image ici</i></p></div> <p data-bbox="2445 1354 2778 1391">768 x 1024 pixels</p> <p data-bbox="2445 1440 2745 1478">Poids max: 80M</p>

# LES IMAGES DANS LES ACTIVITÉS

DANS LA FORMATION > ACTIVITÉS DE TYPE COURS

Plus d'informations  
sur le Centre d'Aide

## LES IMAGES DANS LES COURS

Médias supportés : JPG / JPEG / PNG

### Format :

- largeur recommandée 768 px
- hauteur libre

**Remarque :** Pour les illustrations, préférez une disposition Paysage. Les images doivent être en **RVB** et non en CMJN, résolution de 72 px.

### Dénomination dans les matrices de conception

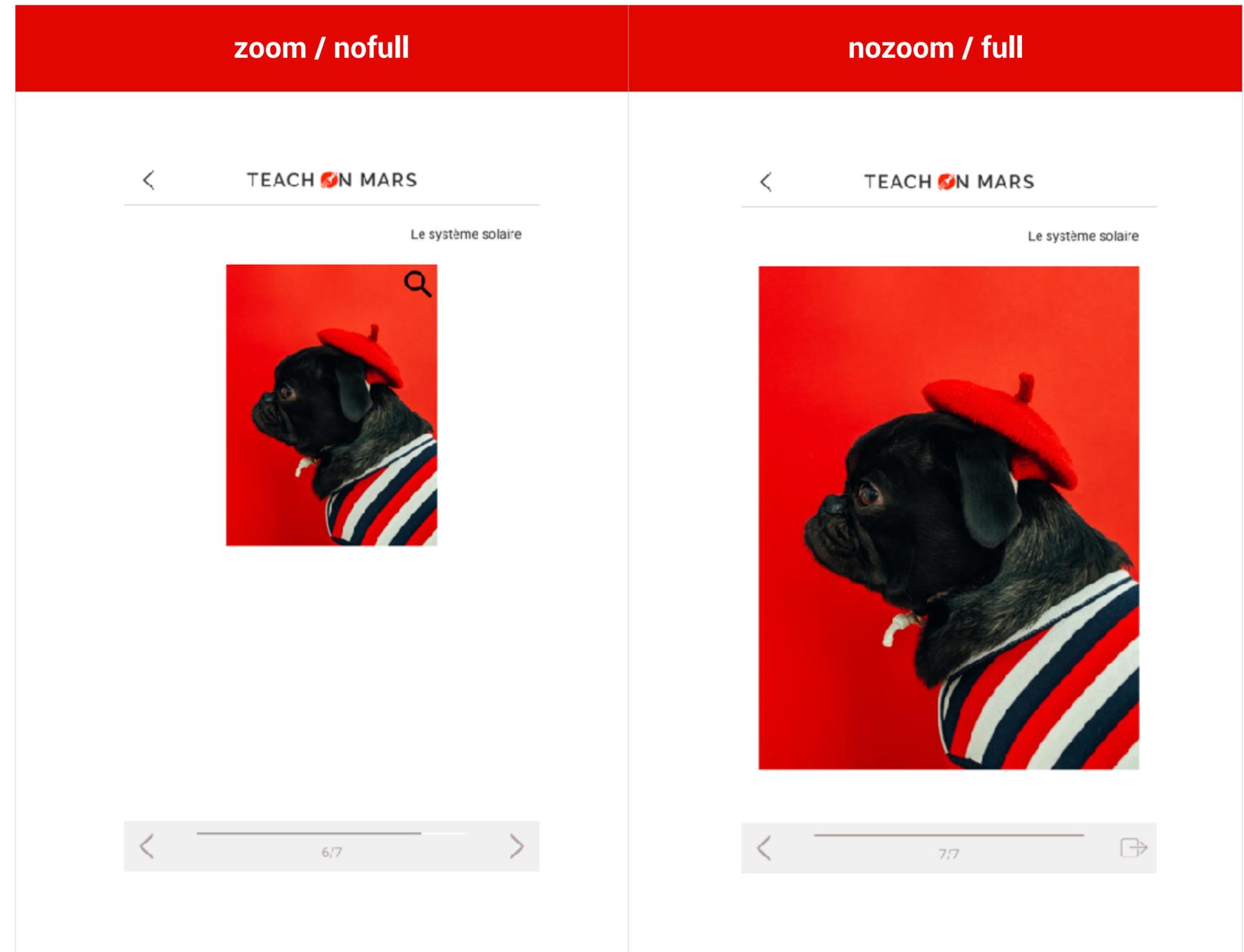
#### Excel® :

[media:mon-image.jpg] ou mon-image.jpg  
dans une colonne contenant uniquement  
une image

mon-image = nom de votre fichier image

**Par défaut :** non-full et zoomable.

Pour que l'image apparaisse en **full** et/ou en **non-zoomable** : [media:mon-image.jpg,full,nozoom]



# LES DOCUMENTS ET LEURS FORMATS DANS LES ACTIVITÉS

## DANS LA FORMATION ET LES COMMUNICATIONS

Plus d'informations  
sur le Centre d'Aide

### AUDIO

Média supporté : MP3

Format : 128 kbps

Dénomination dans **les matrices de conception**

**Excel®** :

[media:*mon-audio*.mp3] où *mon-audio* = nom de votre fichier audio

### DOCUMENT

Média supporté : PDF

Dénomination dans **les matrices de conception**

**Excel®** :

[media:*mon-doc*.pdf] où *mon-doc* = nom de votre fichier pdf

### VIDEO

Média supporté : MP4 en h.264

Format : 720 p recommandé, taille max. 80 Mo

Dénomination dans **les matrices de conception**

**Excel®** :

[media:*ma-video*.mp4] où *ma-video* = nom de votre fichier vidéo

**Pour une vignette de vidéo** : si la vidéo s'appelle *ma-video*, nommer le fichier « *ma-video-thumbnail.jpg* ». Le format .jpg uniquement est supporté.

Le fichier de sous-titrage doit porter le même nom que le fichier de la vidéo et sera en format .srt.

Le fichier doit être inséré également dans la fenêtre **Media**.

**Remarque**: l'encodage doit être en UTF-8.



# TAILLES, RATIOS & FORMATS

PAR ACTIVITÉ

---

Vous retrouverez chaque format d'images et d'objets par activité.  
Vous pourrez aussi trouver les différences entre les formats de matrices de conception Excel® et ceux du Web-authoring.

# FONDS, CURSEURS ET CATÉGORIES D'ACTIVITÉS

## FORMATS DES MÉDIAS PAR ACTIVITÉ - FILL THE GAP

Plus d'informations  
sur le Centre d'Aide

Éléments	Format	Capture
<b>'background'</b> - Image d'arrière plan -	<b>768 x 1024 px</b> (JPG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)	
<b>'cursor '</b> - image présentant les différentes réponses -	<b>124 x 228 px</b> (PNG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)	
<b>'falling'</b> - Image affichée lorsque l'apprenant sélectionne une mauvaise réponse -	<b>54 x 104 px</b> (PNG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)	

\*Les noms sont les dénominations officielles que vous utiliserez pour personnaliser chaque élément dans le cas de l'utilisation des matrices de conception Excel®  
Ex : si votre fusée devient une voiture, votre image de voiture devra se nommer cursor.png

# FONDS, CURSEURS ET CATÉGORIES D'ACTIVITÉS

## FORMATS DES MÉDIAS PAR ACTIVITÉ - FLASH GAME

Plus d'informations  
sur le Centre d'Aide

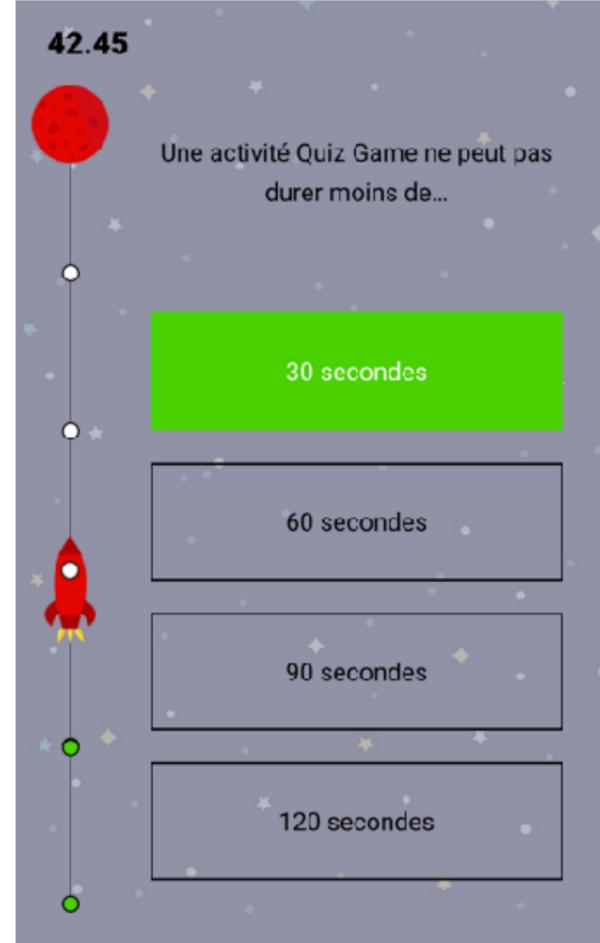
Élément	Format	Capture
<p><b>'background'</b> - Image d'arrière plan -</p>	<p><b>768 x 1024 px</b> (JPG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)</p>	 <p>The screenshot shows a mobile application interface with a back arrow, the text 'TEACH ON MARS', and a 60% progress indicator. The main content is a question in French: 'Dans quelle situation utiliser un Flash Game ?' accompanied by a white icon of a hand holding a rocket against a red circular background.</p>

\*Les noms sont les dénominations officielles que vous utiliserez pour personnaliser chaque élément dans le cas de l'utilisation des matrices de conception Excel®  
Ex : si votre image de fond devient un coucher de soleil, votre image de fond devra se nommer background.jpg

# FONDS, CURSEURS ET CATÉGORIES D'ACTIVITÉS

## FORMATS DES MÉDIAS PAR ACTIVITÉ - QUIZ GAME

Plus d'informations  
sur le Centre d'Aide

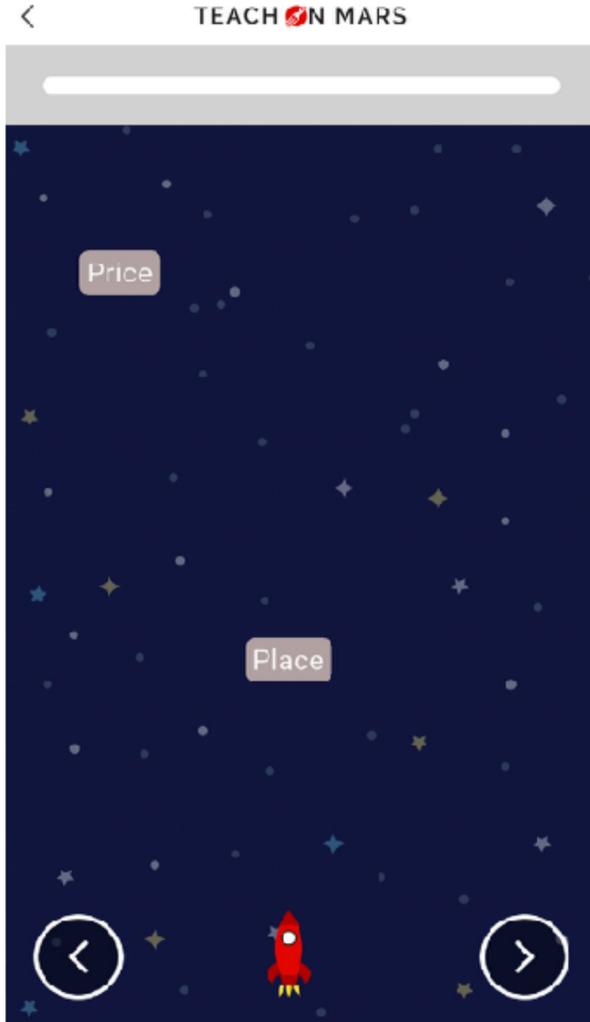
Éléments	Format	Capture
<b>'background'</b> - Image d'arrière plan -	<b>768 x 1024 px</b> (JPG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)	
<b>'cursor'</b> - Image représentant la progression de l'apprenant -	<b>50 x 100 px</b> (PNG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)	
<b>'opponentcursor'</b> - Image représentant la progression de l'apprenant adverse -	<b>50 x 100 px</b> (PNG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)	
<b>'target'</b> - Image présentant l'étape de fin (cible) de l'activité -	<b>50 x 50 px</b> (PNG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)	

\*Les noms sont les dénominations officielles que vous utiliserez pour personnaliser chaque élément dans le cas de l'utilisation des matrices de conception Excel®  
Ex : si votre fusée devient une voiture, votre image de voiture devra se nommer cursor.png

# FONDS, CURSEURS ET CATÉGORIES D'ACTIVITÉS

## FORMATS DES MÉDIAS PAR ACTIVITÉ - PICK A WORD

Plus d'informations  
sur le Centre d'Aide

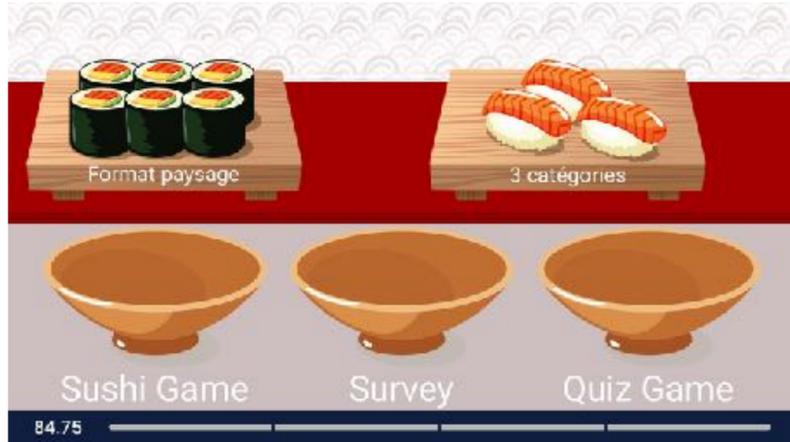
Éléments	Format	Capture
<p><b>'background'</b> - Image d'arrière plan -</p>	<p><b>768 x 1528 px</b> (JPG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)</p> <p><i>Attention : l'image est empilée verticalement à plusieurs reprises dans le jeu. Par conséquent, le bas et le haut de l'image doivent correspondre afin d'éviter une coupure visuelle.</i></p>	
<p><b>'cursor'</b> - Image visant les différentes réponses -</p>	<p><b>150 x 240 px</b> (PNG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)</p>	

\*Les noms sont les dénominations officielles que vous utiliserez pour personnaliser chaque élément dans le cas de l'utilisation des matrices de conception Excel®  
Ex : si votre fusée devient une voiture, votre image de voiture devra se nommer cursor.png

# FONDS, CURSEURS ET CATÉGORIES D'ACTIVITÉS

## FORMATS DES MÉDIAS PAR ACTIVITÉ - SUSHI GAME

Plus d'informations  
sur le Centre d'Aide

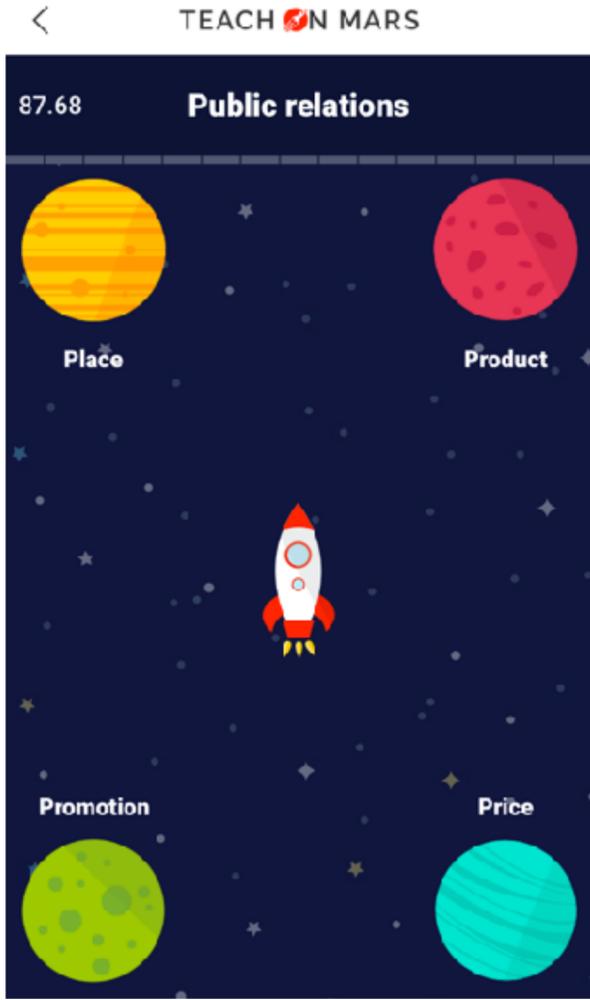
Éléments	Format	Captures
<p><b>'top'</b> - Image de fond supérieure -</p>	<p><b>512 x 256 px</b> (JPG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)</p>	
<p><b>'middle'</b> - Image pour le tapis déroulant -</p>	<p><b>1334 x 228 px</b> (JPG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)</p>	
<p><b>'bottom'</b> - Image de fond inférieur -</p>	<p><b>1334 x 375 px</b> (JPG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)</p>	
<p><b>'category1, category2, category3'</b> - Visuels illustratifs des catégories -</p>	<p><b>380 x 238 px</b> (PNG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)</p>	
<p><b>'sushi1, sushi2, (...), sushi5'</b> - Visuels illustratifs des modèles de sushis -</p>	<p><b>468 x 260 px</b> (PNG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)</p> <p><i>Attention : Il faudra aussi prendre en compte que la zone de texte se situe entre 200 et 240 pixels.</i></p>	

\*Les noms sont les dénominations officielles que vous utiliserez pour personnaliser chaque élément dans le cas de l'utilisation des matrices de conception Excel®  
Ex : si votre sushi devient un hamburger, votre image d'hamburger devra se nommer sushi1.png

# FONDS, CURSEURS ET CATÉGORIES D'ACTIVITÉS

## FORMATS DES MÉDIAS PAR ACTIVITÉ - WORDSPOOL

Plus d'informations  
sur le Centre d'Aide

Éléments	Format	Capture
<p><b>'background'</b> - Image d'arrière plan -</p>	<p><b>750 x 1246 px</b> (JPG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)</p>	
<p><b>'puck.png'</b> - Curseur à déplacer dans une catégorie -</p>	<p><b>200 x 200 px</b> (PNG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)</p>	
<p><b>'category1, category2 ... category4'</b> - Visuels illustratifs des catégories -</p>	<p><b>220 x 220 px</b> (PNG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)</p>	

\*Les noms sont les dénominations officielles que vous utiliserez pour personnaliser chaque élément dans le cas de l'utilisation des matrices de conception Excel®  
Ex : si votre fusée devient une voiture, votre image de voiture devra se nommer puck.png

# FONDS, CURSEURS ET CATÉGORIES D'ACTIVITÉS

## FORMATS DES MÉDIAS PAR ACTIVITÉ - TRAINING GAME

Plus d'informations  
sur le Centre d'Aide

Éléments	Format	Capture
<p><b>Icône de la jauge</b> (success / neutral / failure) - Affiché lorsque l'apprenant sélectionne la réponse -</p>	<p><b>228 x 228 px</b> (PNG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)</p>	 <p>The screenshot shows a mobile application interface for 'TEACH ON MARS'. At the top, there is a back arrow and the text 'TEACH ON MARS'. Below that, a message reads 'Bravo, c'est la bonne pratique!'. In the center, there is a gauge icon consisting of a semi-circle with three segments: red on the left, yellow in the middle, and green on the right. A yellow smiley face is positioned below the gauge. Below the smiley face, the text says 'Mesure actuelle de votre réussite' and '4 questions restantes'. At the bottom right, there is a button labeled 'COMMENTAIRE' with a right-pointing arrow.</p>
<p><b>Icône de conclusion</b> (finalsuccess / finalneutral / finalfailure) - Affiché lorsque l'apprenant se situe dans un certain seuil -</p>	<p><b>280 x 260 px</b> (PNG - Matrice de conception Excel®) (JPG / JPEG / PNG Web authoring)</p>	

# LES COMMUNICATIONS

## LES DIFFÉRENTS FORMATS

---

Pour tout connaître lors de  
la conception de  
communications.



# LES FORMATS D'IMAGES

## DANS LES COMMUNICATIONS

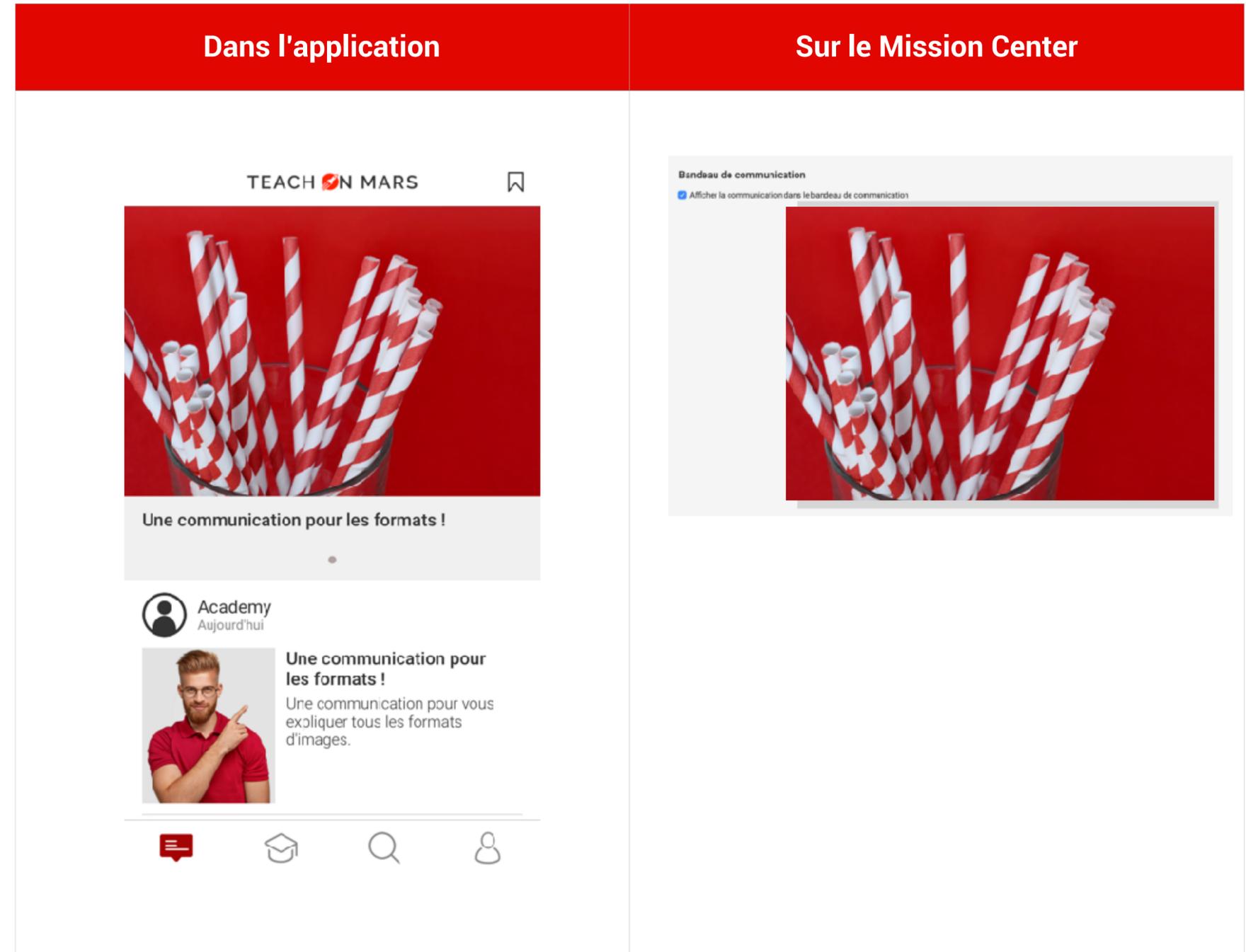
Plus d'informations  
sur le Centre d'Aide

### BANDEAU DE COMMUNICATION

Média supporté : JPG / JPEG / PNG

Format = 750 x 545 px

**Remarque :** Pour les illustrations, préférez une disposition Paysage. Les images doivent être en **RVB** et non en CMJN, résolution de 72 px.



# LES FORMATS D'IMAGES

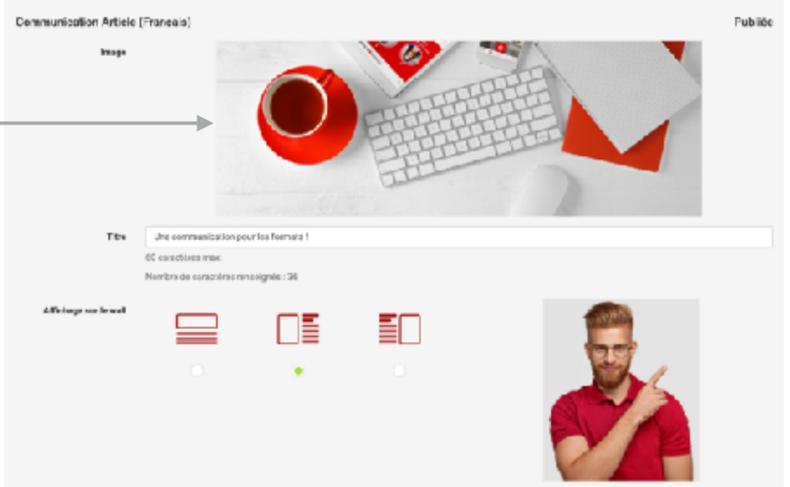
## DANS LES COMMUNICATIONS

Plus d'informations  
sur le Centre d'Aide

### EN-TÊTE

Média supporté : JPG / JPEG / PNG  
Format = 750 x 270 px

**Remarque :** Pour les illustrations, préférez une disposition Paysage. Les images doivent être en **RVB** et non en CMJN, résolution de 72 px.

Dans l'application	Sur le Mission Center
 <p>TEACH ON MARS</p> <p>Une communication pour les formats !</p> <h3>Comment s'affichent-elles ?</h3> <p>Formats supportés : JPG / JPEG / PNG</p> <p><b>Format :</b> La largeur recommandée est de 768 Pixels / hauteur : libre</p> <p><b>Remarque :</b> Pour les illustrations, préférez une disposition Paysage. Les images doivent être en <b>RVB</b> et non en CMJN, résolution de 72px</p>	 <p>Communication Article (Français) Publié</p> <p>Image</p> <p>Titre Une communication pour les formats !</p> <p>00 caractères max. Nombre de caractères restant : 36</p> <p>Affichage sur le web</p> 

# LES FORMATS D'IMAGES

## DANS LES COMMUNICATIONS

Plus d'informations  
sur le Centre d'Aide

### AFFICHAGE SUR LE WALL

Média supporté : JPG / JPEG / PNG

Format = 240 x 280 px



Dans l'application	Sur le Mission Center

# LES FORMATS D'IMAGES

DANS LES COMMUNICATIONS > LES ARTICLES

Plus d'informations  
sur le Centre d'Aide

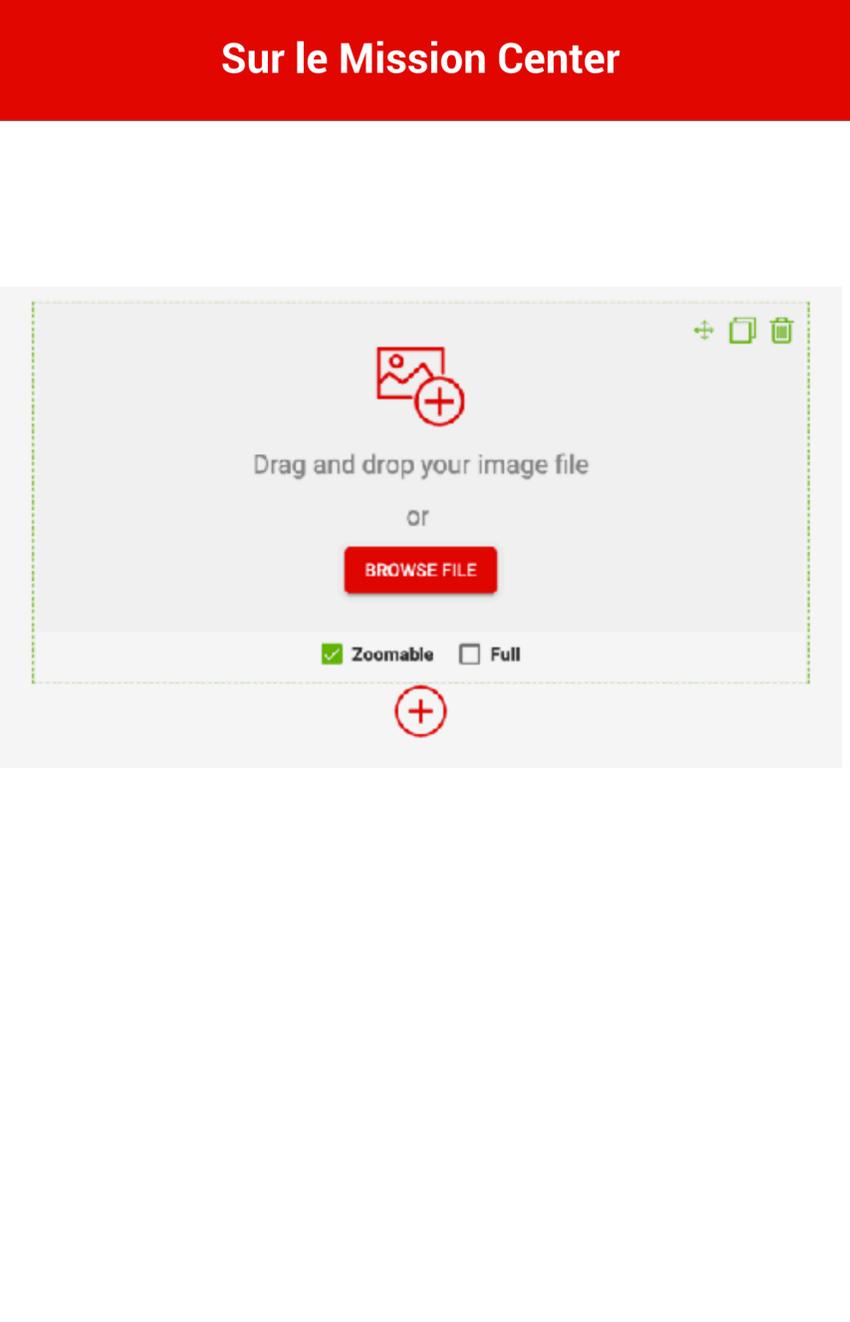
## Les articles :

Formats supportés : JPG / JPEG / PNG

**Format** : La largeur recommandée est de 768 Pixels / hauteur : libre

**Par défaut** : non-full et zoomable.

Pour que l'image apparaisse en **full** et/ou en **non-zoomable** : cliquez simplement sur l'image et cochez l'option qui vous intéresse.

Dans l'application	Sur le Mission Center
 <p>The screenshot shows the 'TEACH ON MARS' application interface. At the top, it says 'Format : La largeur recommandée est de 768 Pixels / hauteur : libre'. Below this, there is a large grey box with '768 x Libre' and a double-headed arrow. To the right, there is a smaller grey box with a magnifying glass icon and the text 'Par défaut : No full, Zoom'. Below that, there is another grey box with the text 'Full, No Zoom' and a red plus icon in the bottom right corner. On the left side, there are two smaller grey boxes, one above the other, with the text 'Par défaut' below them. A red note is present: 'Remarque : Pour les illustrations, préférez disposition Paysage. Les images doivent être en CMJN, résolution de 72px. Par défaut : non-full et zoomable. Pour que l'image apparaisse en full et/ou zoomable : cliquez sur l'image cochez l'option correspondante.'</p>	 <p>The screenshot shows the 'Mission Center' interface. It features a large grey box with a dashed border containing an image icon with a plus sign and the text 'Drag and drop your image file'. Below this, there is a red button labeled 'BROWSE FILE'. At the bottom, there are two checkboxes: 'Zoomable' (checked) and 'Full' (unchecked). A red plus icon is located at the bottom center of the interface.</p>

# EN BREF

## TOUS LES FORMATS SUR UNE PAGE

Éléments	Format
Background (Fill-the-gap)	768 x 1024 px, JPG / JPEG / PNG
Cursor (Fill-the-gap)	124 x 228 px, PNG
Falling (Fill-the-gap)	54 x 104 px, PNG
Background (Pick-a-word)	768 x 1528 px, JPG / JPEG / PNG
Cursor (Pick-a-word)	150 x 240 px, PNG
Opponentcursor (Quiz Game)	50 x 100 px, PNG
Cursor (Quiz Game)	50 x 100 px, PNG
Target (Quiz Game)	50 x 50 px, PNG
Puck (Wordspool)	200 x 200 px, PNG
Category (Wordspool)	220 x 220 px, PNG
Category (Sushi Game)	380 x 238 px, PNG
Sushi (Sushi Game)	468 x 260 px, PNG
Top (Sushi Game)	512 x 256 px, JPG / JPEG / PNG
Middle (Sushi Game)	1334 x 228 px, JPG / JPEG / PNG
Bottom (Sushi Game)	1334 x 375 px, JPG / JPEG / PNG
success / neutral / failure (Training Game)	228 x 228 px, PNG
finalsuccess / finalneutral / finalfailure (Training Game)	280 x 260 px, PNG

Éléments	Format
Image de catégorie	750 x 270 px, JPG / JPEG / PNG
Image de formation	750 x 545 px, JPG / JPEG / PNG
Couverture de module	768 x 1024 px, JPG / JPEG / PNG
Image dans « course »	768 px x Libre, JPG / JPEG / PNG
Bandeau de communication	750 x 545, px JPG / JPEG / PNG
En-tête (communication)	750 x 270 px, JPG / JPEG / PNG
Affichage sur le Wall (communication)	240 x 280 px, JPG / JPEG / PNG
Document (communication)	PDF, [media:mon-doc.pdf]
Vidéo	Mp4, 720p recommandé, taille max. 80 Mo
Audio	MP3, [media:mon-audio.mp3]

# TEACH ON MARS

[academy@teachonmars.com](mailto:academy@teachonmars.com)  
[www.teachonmars.com](http://www.teachonmars.com)